



## Rola statystyk w grze w golfa część 1

Wszystkich golfistów amatorów można podzielić na trzy grupy:

Pierwsza grupa są to golfiści, którzy po prostu grają w golfa i gra na polu oraz sam spacer sprawia im przyjemność. Nie są tak bardzo skoncentrowani na swoich postępach, nie grają w turniejach amatorskich i po prostu zażywają zdrowego ruchu na świeżym powietrzu.

Golfiści z tej grupy raczej nie trenują poza grą.

Druga grupa są to golfiści bardziej umotywowani. Chcą robić postępy w swojej grze.

Gdy mogą, to grają w turniejach, chcieliby zajmować w nich dobre miejsca i w związku z tym od czasu do czasu trenują sami lub pod nadzorem instruktora.

Wreszcie trzecia grupa golfistów amatorów są to golfiści bardzo umotywowani, którym bardzo zależy na tym żeby robić jak najszybciej i jak największe postępy.

Grają w wielu turniejach i mają ambicje zajmować w nich czołowe miejsca.

Golfiści z tej grupy trenują dużo poza grą. Konsultują się często z instruktorem i dążą do posiadania coraz niższych handicapów.

Ten artykuł zwraca się do golfistów z drugiej i trzeciej grupy to jest tych którzy chcą naprawdę robić postępy. W grze w golfa jest bardzo dużo różnych uderzeń i nikt nawet gracze zawodowi nie mają czasu żeby wszystkie te uderzenia systematycznie trenować.

Dlatego też podstawową zasadą treningów jest to, że najwięcej czasu poświęca się na treningi tego, co najbardziej zawodzi w grze, czy to będzie długa gra, krótka gra, putting, uderzenia z różnych podłoży itp.

Natomiast skąd wiadomo, które elementy gry zawodzą najbardziej ?

Gdzie traci się uderzenia w grze na polu i które w związku z tym trzeba trenować najwięcej ?

Do tego niestety niezbędne są statystyki z gier.

Można je podzielić na 3 grupy:

1. Statystyki podstawowe
2. Statystyki zaawansowane
3. Statystyki profesjonalne

Prowadzenie każdego rodzaju statystyk wymaga trochę wysiłku, ale w przypadku statystyk podstawowych jest to naprawdę proste.

Jeżeli golfista naprawdę chce zrobić postęp i będzie systematycznie prowadził swoje statystyki, to będzie miał bogaty materiał do analizy i co najważniejsze będzie wiedział co trenować.

Jak trenować, to już jest rola trenera oraz dostępnych nawet na tej stronie opisów różnych treningów.

Patrz <https://target54.eu/treningi/>

Jakie więc są te różne rodzaje statystyk ?

## 1. Statystyki podstawowe

Statystyki podstawowe obejmują cztery rodzaje elementów gry:

a. Wynik brutto czyli ilość uderzeń wynik na danym dołku.

Wynik brutto jest wskaźnikiem ogólnego poziomu gry golfisty.

Jeżeli odpowiada jego handicapowi, to szukamy, które inne elementy swojej gry, gracz może poprawić.

b. Ilość puttów na danym dołku, przy czym liczy się wyłącznie sytuacje, gdy piłka znajduje się na greenie, a nie za greenem nawet kilka czy kilkanaście centymetrów.

Jest to ogólny wskaźnik jakości puttingu bez wskazania który rodzaj puttingu jest dobry, a który zawodzi (długi czy krótki)

c. Ilość greenów w regulacji tj w ilu uderzeniach osiągnęto się green na dołkach par 3, par 4 i par 5.

Green w regulacji (GIR) jest wtedy gdy piłka w pierwszym uderzeniu osiągnęła green na dołku par 3, w drugim uderzeniu na dołku par 4 lub w 3 uderzeniu na dołku par 5.

Jest to wskaźnik jakości długiej gry (i częściowo strategii gry – dobór kijów) i jest najtrudniejszy do poprawienia.

d. Scrambling (SCR) czyli sytuacje, gdzie nie było na danym dołku greenu w regulacji, a mimo to zrobiliśmy wynik par lub lepiej.

Jest to wskaźnik jakości krótkiej gry w okolicach greenu.

Tutaj pojawia się problem czy zrobienie par lub lepiej z okolic greenu, gdy nie było GIR, jest skutkiem bardzo dobrej krótkiej gry (chip, pitch) czy efektem bardzo dobrego puttingu.

W przypadku statystyk podstawowych jest to trudne do określenia, nie znamy bowiem odległości do greenu z której był chip lub pitch ani długości pierwszego putta na greenie.

To występuje dopiero w statystykach zaawansowanych.

W przypadku statystyk podstawowych można przyjąć następujące założenie.

Jeżeli ilość puttów jest poniżej normy, a scrambling jest w normie lub powyżej, oznaczać to może generalnie konieczność poprawy puttingu.

Jeżeli putting jest w normie lub powyżej, a scrambling poniżej normy, oznaczać to może konieczność poprawy krótkiej gry.

Natomiast gdybyśmy prowadzili zaawansowane statystyki (patrz dalej) to:

- Jeśli bez GIR osiągasz par dzięki puttingowi z odległości 10-20 stóp, to prawdopodobnie jest to dobry putting.

- Jeśli bez GIR osiągasz par z odległości 20-40 jardów, to jest to dobra krótka gra.

- Jeżeli bez GIR regularnie trafiasz puttem do dołka z odległości mniejszej niż 6 stóp, to prawdopodobnie jest to dobra krótka gra.

- Jeśli jest to odległość większa niż 6 stóp, to może być dobry putting.

Te dwie ostatnie statystyki to znaczy GIR i SCR można wyliczyć po grze i podczas gry zapisywać wyłącznie wynik brutto i ilość puttów. Potem, spokojnie wyliczyć z tego ilość GIR i procent SCR.

To są te statystyki najprostsze i w tym przypadku sprowadza się to do tego, że w grze na polu tylko zapisujemy po zakończeniu dołka wynik na danym dołku brutto oraz ilość puttów.

Oto jak to wygląda przykładowo:

<b>Dołek</b>	<b>Par dołka</b>	<b>Wynik brutto</b>	<b>Ilość puttów</b>	<b>GIR</b>	<b>SCR</b>
1	4	5	2		
2	3	3	2	1	
3	4	6	3		
4	4	4	1		1
5	5	6	2		
6	3	4	1		
7	4	4	1		1
8	5	6	2		
9	4	6	4	1	
10	5	6	2		
11	4	5	2		
12	4	5	3	1	
13	3	5	2		
14	5	6	2		
15	4	4	2	1	
16	4	6	1		
17	3	4	2		
18	4	6	3		
	<b>72</b>	<b>91</b>	<b>37</b>	<b>4</b>	<b>2</b>

<b>Liczenie scramblingu</b>	
<b>Ilość GIR</b>	4
<b>Bez GIR</b>	14
<b>Par bez GIR</b>	2
<b>Scrambling</b>	14,3%

Co z takich statystyk wynika ?

Oczywiście zależy to od poziomu gracza czyli jego handicapu.

Oto jakie są mniej więcej normy.

#### **Ilość Greenów w regulacji (GIR)**

- Handicap 0 – 9-10 GIR
- Handicap 5 –7-8 GIR
- Handicap 10 – 5-6 GIR
- Handicap 15 – 4 GIR
- Handicap 20 – 3 GIR
- Handicap 25 - 2 GIR

## **Ilość puttów średnio na rundę**

- Handicap 0 – 30 i mniej
- Handicap 5 – 31
- Handicap 10 – 32
- Handicap 15 – 33-34
- Handicap 20 – 35-36
- Handicap 25 – 37-39

## **Scrambling**

- Handicap 0 – 50-60%
- Handicap 5 – 40-50%
- Handicap 10 – 30-40%
- Handicap 15 – 25-35%
- Handicap 20 – 20-30%
- Handicap 25 – 15-20%

Teraz analiza wyników naszego gracza.

Przyjmijmy, że ma on handicap 18.

a. Wynik brutto 91 – jest OK, odpowiada jego handicapowi.

Ale gracz chce grać lepiej więc gdzie traci uderzenia ?

b. Ilość GIR 4 – jest OK, czyli jego długa gra jest całkiem dobra.

c. Ilość puttów 37 – jest to poniżej jego normy, powinien robić około 34-35 puttów.

Jest tutaj więc pole do poprawy o co najmniej 2 uderzenia.

d. Scrambling 14% - jest to poniżej jego normy powinien robić minimum 20%

A więc jego krótka gra też jest to poprawy, co dałoby mu kolejne 1-2 uderzenia.

Tak więc poprawiając putting i krótką grę może poprawić swój wynik o 3-4 uderzenia, a więc obniżyć swój handicap również.

**Jaka jest konkluzja dla tego gracza po zebraniu podstawowych statystyk z co najmniej 3 gier (im więcej gier tym statystyki będą dokładniejsze, ale już przy 3 grach coś widać) i ich podsumowaniu ?**

Na cały czas treningowy powinien 40% poświęcić na putting, 40% na krótką grę oraz 20% na długą grę.

Jakie ćwiczenia ?

Do puttingu i krótkiej gry, biorąc pod uwagę jego handicap ma pokazanych szereg ćwiczeń na stronie

<https://target54.eu/treningi-jak-zagrac-na-ponizej-100-uderzen/>

oraz na stronie

<https://target54.eu/treningi-jak-zagrac-na-ponizej-90-uderzen/>

Z uwagi na niższy niż norma poziom jego puttingu i krótkiej gry powinien zacząć od ćwiczeń dla handicapu powyżej 18 (czyli gier poniżej 100 uderzeń), a dopiero gdy je solidnie potrenuje przejść na poziom niższego handicapu.

Natomiast dla długiej gry powinien wykonywać ćwiczenia opisane na stronie

<https://target54.eu/treningi-jak-zagrac-na-ponizej-90-uderzen/>

aby grać coraz lepiej niż handicap 18.

To jest to co wynika ze statystyk podstawowych dla tego gracza.

Jeżeli chodzi o statystyki zaawansowane to dochodzą jeszcze 3 elementy, które trzeba notować w trakcie gry.

1. Odległość z której atakujemy green.

Chodzi o uderzenia z dowolnego dystansu, ale z zamiarem trafienia w green.

2. Kij którym wykonujemy to uderzenie

3. Dystans w stosunku do dołka na którym zatrzymała się piłka po tym uderzeniu (niezależnie czy trafiła czy nie w green)

4. Długość pierwszego putta gdy piłka trafiła na green z dowolnej odległości (mogło to być w przypadku ataku na green z dystansu np. 120m jak i z dystansu 20m)

Co dają te dane i jak je analizować napiszę w drugiej części tego artykułu za kilka dni.